



Diese Anleitung wird Sie Schritt für Schritt in den Anschluss und die Inbetriebnahme der Steuerung einführen. Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, bevor Sie die Steuerung benutzen.

**Warnhinweise:**

Diese Steuerung ist kein Spielzeug und für Kinder unter 14 Jahren nicht geeignet. Die Steuerung darf nur in geschlossenen und trockenen Räumen betrieben werden. Die Steuerung darf nicht in der Nähe von leicht entzündlichen Gegenständen betrieben werden. Die Steuerung darf nicht unbeaufsichtigt betrieben werden.

**Achtung Verbrennungsgefahr!**

Teile der Steuerung erwärmen sich stark im Betrieb.

**Anschluss und Inbetriebnahme:**

Den Anschluss der Steuerung entnehmen Sie bitte der Zeichnung. Nach dem Anschluss aller gewünschten Komponenten schalten Sie die Spannungsversorgung ein. Alle LEDs leuchten für eine Sekunde auf. Anschließend ist die Steuerung betriebsbereit. Die Motorspannung wird mit dem roten Jumper „V ADJ“ auf der Platine eingestellt.

**Steuerung von Hand:**

Werkseitig befindet sich die Steuerung im Handbetrieb. Die grüne LED ist dabei aus. Im Handbetrieb kann der angeschlossene Motor mit dem Regler „Control“ geregelt werden.

**Aufnahme eines Programmes:**

Zum Aufnehmen eines Programms, muss „Program“ eine Sekunde lang gedrückt werden. Die grüne LED leuchtet dauerhaft. Die Steuerung nimmt nun alle Bewegungen, die über den Regler „Control“ eingegeben werden, auf. Die Aufnahme endet entweder durch einen Druck auf „Program“, oder nach Ende der Aufnahmezeit von einer Minute bis zu 5 Stunden. Für die Länge der Aufnahmezeit gilt folgendes: Je öfter und je länger „Control“ bewegt wird, desto kürzer wird die Aufnahmezeit.

**Wiedergabe eines Programmes:**

Die Steuerung wechselt in den Automatikbetrieb nach dem Ende der Aufnahme oder durch einen Druck auf „Program“. Die grüne LED blinkt dabei im Sekunden Takt.

**Schalteingang für Automatiksteuerung: „Remote“**

Anschluss eines externen Schalters (Optional)  
Bei offenem Kontakt stoppt das Fahrprogramm vor Beginn.  
Bei geschlossenem Kontakt läuft das Programm im Endlosbetrieb.

- Den schwarzen Jumper „Remote“ entfernen
- Die Kontakte mit einem Schalter verbinden.

Es dürfen nur potenzialfreie Schalter angeschlossen werden.

**Rampe einstellen: (langsames Beschleunigen)**

Drücken Sie beide Taster gleichzeitig um zur Rampeneinstellung zu gelangen. Beide LEDs blinken und der Motor beschleunigt und stoppt vorwärts und rückwärts automatisch. Mit „Control“ wird nun die Rampe eingestellt. Diese verlangsamt die Beschleunigung des Motors. Zum Speichern der Einstellung „Program“ drücken. Die Steuerung kehrt zurück zum Normalbetrieb.

**Stoptaster:**

Mit dem Taster „Stop“ kann der Motor jeder Zeit gestoppt werden. Mit einem Tastendruck wird der Stopbefehl ein oder ausgeschaltet. Bei aktivem Stopbefehl leuchtet die rote LED.

**Endschalter: (werksseitig aktiv)**

Betrieb mit Endschalter Abschaltung (Optional). Beide Schalter „S1 – S2“ entsprechend der Zeichnung anschließen. Bei geschlossenem Schalter wird der Motor in jeweils einer Richtung gestoppt.

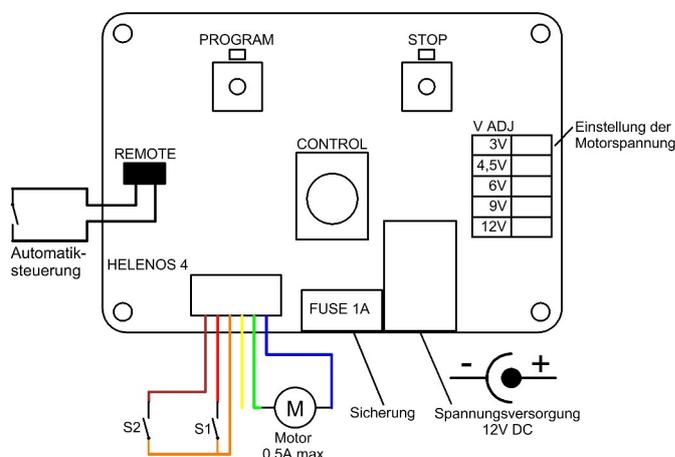
**Sensorstop: (werksseitig inaktiv)**

Betrieb mit Stoptaster und externem Sensor „S1“ (Optional). Der Motor stoppt erst wenn der Stopbefehl aktiv und „S1“ geschlossen ist. Bei der Verwendung dieser Funktion ist die Endschalter Funktion deaktiviert.

**Wechsel zwischen Sensorstop und Endschalter**

**Funktion:**

- Steuerung ausschalten
- „Program“ gedrückt halten
- Steuerung einschalten
- Grüne LED blinkt schnell
- „Program“ loslassen
- Mit Stoptaster Funktion wechseln
- Rote LED an: Sensorstop ist aktiv
- Rote LED aus: Endschalter ist aktiv
- zum Speichern „Program“ drücken
- die Steuerung kehrt in den Normalbetrieb zurück



**Technische Daten:**

- Abmessungen: 57 X 40 X 25mm
- Gewicht: 20gramm
- Spannungseingang: 12V Gleichspannung
- Stromaufnahme: 500mA max.

Der Hersteller lehnt jegliche Verantwortung ab, die aus mittelbaren, unmittelbaren oder Folgeschäden ergeben oder aus Verlusten und Kosten, die mit einem defekten Produkt oder dem Gebrauch dieses Produktes zusammenhängen.

